**Prince Madzou**

**Jeux d’essais**

Lorsqu’on charge le fichier et qu’on choisit un nombre au hasard

\*Fichier de base : partie.txt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test | Resutlats | |
| partie.txt | Fonctionne!: le jeu fonctionne bien | |
| paartie.txt | Erreur traite: Affiche "Probleme de chargement de la grile\n Veuiller ressayer plus tard" dans un JOptionPane et quitte le programme | |
| Fichier dans un autre emplacement | Erreur traite: Affiche "Probleme de chargement de la grile\n Veuiller ressayer plus tard" dans un JOptionPane et quitte le programme | |
| Fichier vide | | Erreur traite : Affiche "Probleme de chargement de la grile\n Veuiller ressayer plus tard" dans un JOptionPane et quitte le programme |

Lorsque la personne choisit une partie :

|  |  |
| --- | --- |
| Test | Resultat |
| 3 | Fonctionne!: Le jeux fonctionne bien |
| -1 | Erreur traite : Affiche : "Depacement des limites \n Veuillez réessayer " dans un JOptionPane jusqu'à temps que la personne trouve bien |
| fajajsd | Erreur traite : Affiche : "Erreur sur la saisie \n Veuillez réessayer" dans un JOptionPane jusqu'à temps que la personne trouve bien |

Lorsque la personne fait action depuis les items des menus dans le menuBar :

|  |  |
| --- | --- |
| Test | Résultats |
| Recommencer | Si la personne n’a rien fait alors ca ne recommence pas. Par contre, s’il a déjà commence alors il affiche : "Attention-Si vous quitter votre partie ne sera pas sauvegarder "  + "\nVoulez-vraiment recommencer?" . S’il la personne met YES alors la personne recommencera sinon il continuera. |
| Nouvelle Partie et Choisir Partie | Affiche si la partie est déjà en cours "Attention-Si vous quitter votre partie ne sera pas sauvegarder "  + "\nVoulez-vraiment faire une nouvelle partie?" dans un JOptianPane, si la personne dit YES alors il jouera une nouvelle partie sinon il continue la même. |

Lorsque le LookandFeel est applique

|  |  |
| --- | --- |
| Test | Resultat |
| S’il trouve la classe | Le jeu fonctionne bien |
| S’il ne trouve pas la classe | Affiche le «e.printStackTrace » |

**Reponse**

*\*Partie #1:*

1 3 4 2

4 2 1 3

3 4 2 1

2 1 3 4

*Partie #2:*

1 2 3 4

3 4 1 2

2 1 4 3

4 3 2 1

*Partie #3:*

*3 4 1 2*

*1 2 3 4*

*2 3 4 1*

*4 1 2 3*

*Partie #4:*

4 3 1 2

2 1 4 3

1 2 3 4

3 4 2 1

*Partie #5:*

3 1 4 2

4 2 3 1

1 4 2 3

2 3 1 4

*Partie #6:*

2 3 1 4

4 1 2 3

1 4 3 2

3 2 4 1

*Partie #7:*

1 2 4 3

3 4 2 1

2 1 3 4

4 3 1 2

*Partie #8:*

1 4 2 3

3 2 4 1

2 1 3 4

4 3 1 2

*Partie #9:*

1 4 2 3

2 3 4 1

3 2 1 4

4 1 3 2

*Partie #10:*

4 3 1 2

2 1 3 4

1 4 2 3

3 2 4 1

*Partie #11:*

2 1 4 3

4 3 1 2

1 2 3 4

3 4 2 1

*\*Partie #12:*

1 2 3 4

4 3 1 2

2 1 4 3

3 4 2 1

*\**Prise du fichier de l’énoncé du TP1, mais modifier car elles ne marchaient pas

Tant que ce n’était pas les bonnes réponses, comme affiche ci-dessus le programme roulait encore.

**Auto-évaluation**

Ce qui fonctionne très bien, c’est l’ensemble des vérifications, le jeu fini lorsque toutes les vérifications sont bonnes. De plus, lorsque le jeu fini, le programme permet bien de refaire une autre partie au hasard si il demande d’en faire une autre. Aussi toutes les autre options du jeux, soit , recommencer une partie, en choisir etc. Par contre, lorsqu’on fait une nouvelle partie pendant une autre le programme bug, mais très rarement .Au départ les actions marchaient pas du tout, et c’était parce que j’avais utilise la mauvaise méthode lorsque je donnais les actions au buttons. Mais après ils marchaient bien aussi. Tout cela marche, car j’ai passe du temps sur tout cela et j’ai debug plusieurs fois aussi.